«Программный продукт «Система обработки и хранения паспортных данных гостей "Гость ID"»

Пользовательская инструкция

Содержание

1.	Краткое описание	3
	Запуск приложения	
	Закрытие приложения	
	Работа с приложением.	
	Горячие клавиши	
	Поиск броней	
	Найденные брони	
	Изображения в брони	
	Редактор изображений.	
	Отображение паспортных данных	
	Сканирование изображений.	
	Окно распечатки форм УФМС и выгрузки данных.	

1. Краткое описание.

Приложение Гость ID предназначено для работы с паспортными данными клиентов. Приложение позволяет вносить паспортные, визовые, миграционные данные в бронь для дальнейшей обработки. Также приложение позволяет распечатывать УФМС формы и изображения, приложенные к брони.

2. Запуск приложения.



Рис. 1 Запуск приложения

После первого запуска приложения оно автоматически свернется в трей.



Рис. 2 Расположение иконки приложения в трее.

Далее следует в системе PMS открыть требуемую бронь и нажать на клавишу на клавиатуре **F12**. Должно появиться окно с текущей бронью. Описание и внешний вид окна будет рассмотрено ниже.

3. Закрытие приложения.

Для того чтобы закрыть приложение нужно правой кнопкой мыши щелкнуть по иконке в трее. В сплывающем меню нажать на кнопку **Exit**.

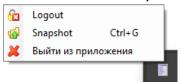


Рис. З Закрытие приложения из трея.

Важно! Приложение можно закрыть только по нажатию кнопки **Выйти из приложения** в трее. В самом приложении есть кнопка закрытия, но она лишь сворачивает приложение в трей.

4. Работа с приложением.

Окно Passport Manager можно открыть двумя способами:

- 1) Нажав на кнопку **F12** на клавиатуре. В данном случае откроется последняя бронь, которую открывали в PMS.
- 2) Нажав на кнопку **F10** на клавиатуре. Откроется пустое окно, в котором можно будет вручную найти требуемую бронь.

Отображение компонентов настраивается в конфигурации, тем самым можно настроить приложение для работы в режиме паспортиста, ресепшиониста.

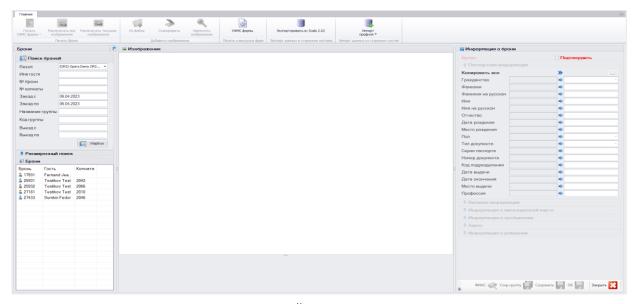


Рис. 4 Внешний вид приложения.

4.1. Горячие клавиши.

Приложение поддерживает следующие комбинации клавиш:

- 1) **F10** открытие приложения в режиме поиска броней.
- 2) **F12** открытие приложения с текущей открытой в системе PMS брони.
- 3) **Alt + C** закрыть главное окно приложения.
- 4) **Alt + A** сканировать изображение.
- 5) **Alt + S** сохранить изменения в бронь.
- 6) **Alt + F** добавить изображение из файла.
- 7) **Alt + R** распознать изображение.
- 8) **Alt + Left arrow** повернуть изображение налево.
- 9) **Alt + Right arrow** повернуть изображение направо.

5. Поиск броней.

Поиск броней позволяет найти, используя заданные параметра поиска нужные брони.

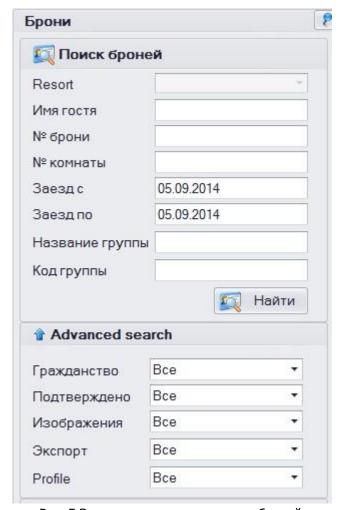


Рис. 5 Элемент управления поиска броней.

Поля поиска:

Resort – наименование отеля.

Имя гостя – имя клиента. Также можно указать его фамилию. К примеру: Петров Иван

№ брони - номер брони.

№ комнаты - номер комнаты.

Заезд с – начальный интервал даты заезда.

Заезд по – конечный интервал даты заезда.

Название группы – название группы.

Код группы – код группы.

Найти – кнопка поиска броней.

Также имеются дополнительные возможности фильтрации результатов поиска в группе поиска в **Расширенном поиске**.

Гражданство – фильтрация по признаку (резидент/не резидент)

Подтверждено - фильтрация по статусу (подтверждено/не подтверждено) брони

Изображения - фильтрация по типу (есть изображения/нет изображений) в брони

Экспорт - фильтрация по статусу (данные выгружены/не выгружены) брони

Profile - фильтрация по типу (подселен/не подселен) профайла

5.1. Найденные брони.

После нажатия на кнопку **Найти**, в списке отображения броней появятся нужные брони.

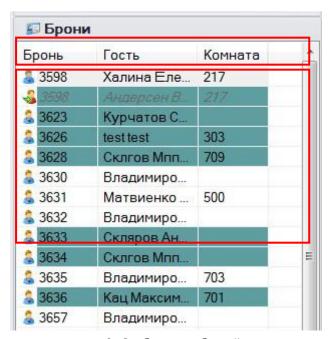


Рис. 6 Отображение броней.

Выводится следующая информация:

Бронь – номер брони.

Гость – имя гостя.

Комната – номер комнаты.

Также, как видно из рисунка, у брони 3598 имеется два профайла. Один основной – Халина Елена, другой подселенный Андерсен Владимир.

Зеленым цветом отмечаются после того, как Вы нажали на галку **Подтверждено** в брони.

По нажатию по строчке с нужной бронью приложение отобразит паспортные данные клиента, а также изображения привязанные к брони.

Также, если бронь прошла процедуру подтверждения корректности данных, в найденных бронях она будет выделена синим цветом. Сама процедура подтверждения будет описана ниже.

5.2. Изображения в брони.

Если бронь содержит изображения, то приложение поочередно откроет их.

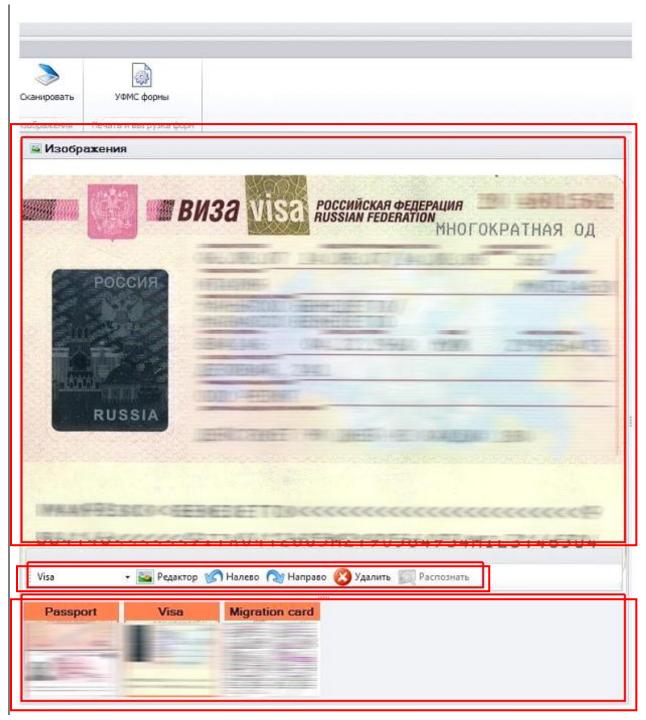


Рис.7 Отображение отсканированных изображений.

Важно! Для корректного отображения отсканированных изображений приложение должно иметь доступ к папке на сервере, где данные изображения хранятся.

Окно делится на 2 части:

Основная – в ней отображается отсканированное изображение паспорта или иного документа. По нажатию по изображению откроется редактор изображения. При наведении курсора на изображение слева и справа появятся кнопки для перелистывания изображений.

Нижняя часть – в ней отображаются все изображения в уменьшенном виде. По нажатию по изображению форма его отобразит в увеличенном виде.

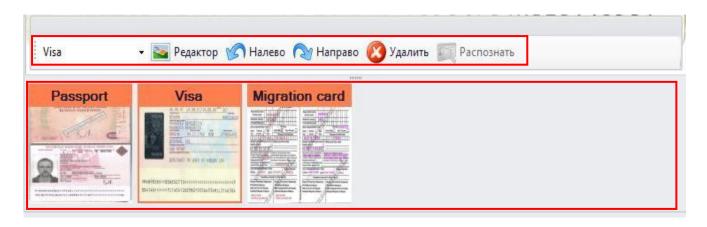


Рис. 8 Элементы быстрого редактирования текущего изображения.

Поля:

Тип изображения — выпадающий список с типами. Изображение может иметь тип: Passport, Visa, Migration, Other. По умолчанию тип указывается Other. Но важно иметь ввиду, что для корректной выгрузки изображений в сторонние системы, требуется правильно указывать тип. К примеру, если изображением является скан паспорта, то следует выбрать тип Passport и т.д.

Редактор – кнопка открытия редактора изображений. Также редактор изображений можно открыть двойным кликом мыши по нужному изображению.

Налево – поворот изображения справа-налево.

Направо – поворот изображения слева-направо.

Удалить – удалить изображение. При этом изображение удаляется из брони/профайла и из удаленной папки на сервере, где оно фактически хранилось.

Распознать – распознавание изображения. Приложение пытается распознать данные на изображении используя текущий драйвер сканера, к примеру (Regula, ABBYY, Skanify...)

5.3. Редактор изображений.

При запуске редактора изображения открывается окно, в котором отображается выбранное изображение. Также имеется возможность редактировать изображение.



Рис. 9 Редактор изображений.

Важно! При запущенном редакторе изображений, при сканировании изображения, оно перезаписывается. К примеру, если изначально изображение плохо отсканировалось, его можно открыть в редакторе изображений и заново отсканировать.

6. Отображение паспортных данных.

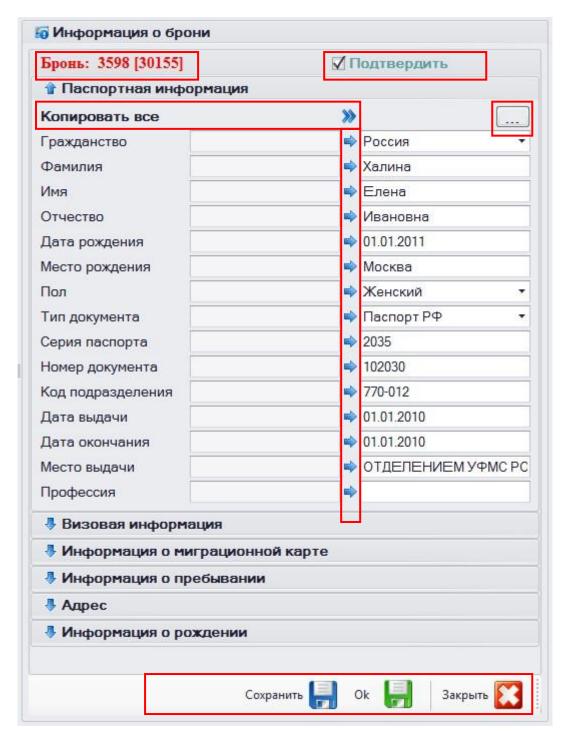


Рис. 10 Отображение паспортных данных.

Номер текущей брони отображается в самом верху красным цветом, а также номер профайла в скобках.

Рядом присутствует чекбокс "Подтвердить". Данный элемент требуется для подтверждения корректности введенных данных. Сотрудник отеля нажав на него подтверждает, что данные введены корректно.

В данном окне данные сгруппированы по группам. Все поля и группы конфигурируются в настройках в конфигураторе полей. В свою очередь каждая группа поделена на 2 части:

Слева – данные, распознанные одним из драйверов распознавания (Regula, ABBYY, Skanify...)

Справа – данные, которые присутствуют в системе. Именно их и нужно редактировать и сохранять.

Посередине группы расположены синие стрелки. Они позволяют скопировать распознанные данные в поля из системы.



Копировать все — по нажатию на двойную синюю кнопку, произойдет копирование всех распознанных данных в текущей группе в поля системы.



Важно! После всех изменений требуется нажать на кнопку **Сохранить** для того, чтобы данные были сохранены в системе. Следует учесть тот факт, что отсканированные изображения привязываются к брони/профайлу автоматически. Поэтому при сканировании не нужно каждый раз нажимать на кнопку сохранения данных.

В самом низу формы располагаются кнопки:

Сохранить группу — сохранить изменения в группу броней. По нажатию на эту кнопку откроется дополнительное окно выбора броней. Смотрите на **Puc 11**. **Сохранить** — сохранить изменения. По нажатию на эту кнопку измененные данные сохраняются в системе PMS для текущей брони.

Закрыть – по нажатию на данную кнопку, приложение свернется в трей.

Также по нажатию на кнопку с троеточием **Puc 11**. Можно вызвать диалог со списком раннее введенных данных в систему PMS.

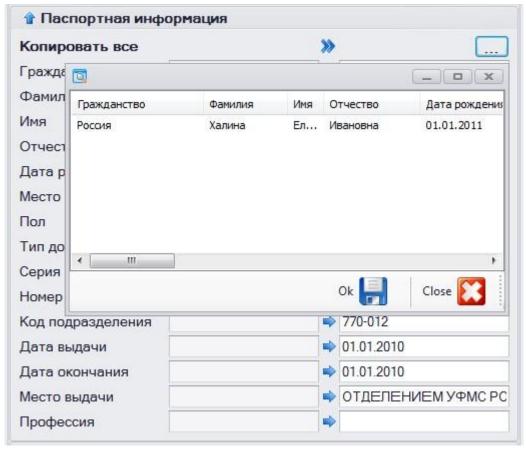


Рис. 11 Выбор раннее введенных данных в систему PMS.

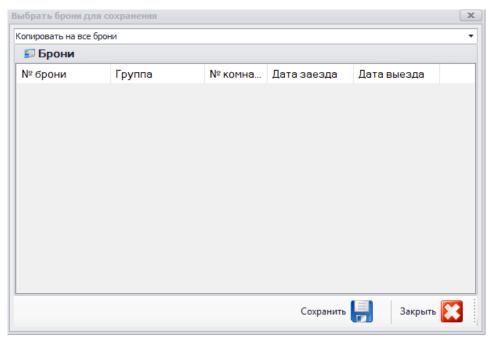


Рис. 12 Сохранение данных в группу броней.

Данное окно позволяет выбрать определенные брони для сохранения. В выпадающем списке возможно выбрать:

Копировать на все брони — выделить все брони **С такой же датой заезда** — выделить брони с датой заезда, как и у редактируемой брони.

С такой же датой выезда — выделить брони с датой выезда, как и у редактируемой брони. **Выделенные** — выделить брони вручную с помощью **CTRL** + **A** или **SHIFT** + **right mouse click**

Сохранить – происходит сохранение редактируемой брони, а также сохранение данных в выделенные брони.

Сканируемые данные сгруппированы по группам. Ниже приведены изображения групп.

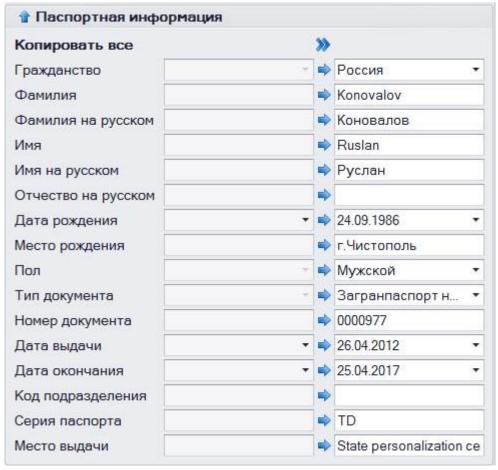


Рис. 13 Отображение паспортных данных.

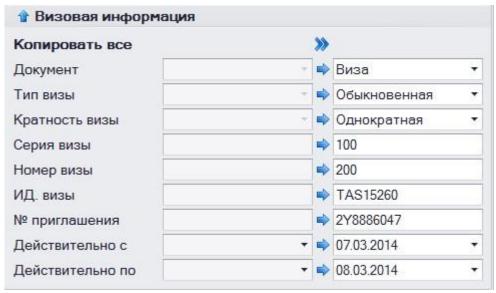


Рис. 14 Отображение визовых данных.



Рис. 15 Отображение миграционных данных.

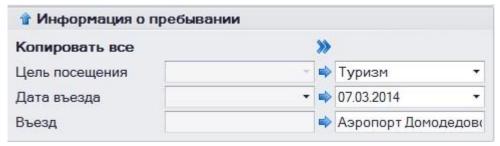


Рис. 16 Отображение информации о пребывании.

Важно! Приложение позволяет гибко настраивать, а также дополнять в случае необходимости дополнительные поля, в зависимости от требования отеля.

7. Сканирование изображений.

Паспортный модуль позволяет автоматически привязывать отсканированное либо добавленное из файла изображение в бронь/профайл, в зависимости от настроек и возможности PMS.

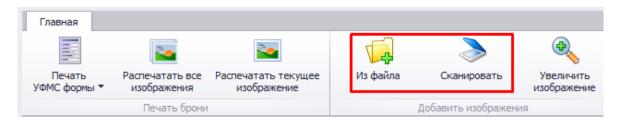


Рис. 17 Сканирование изображения.

В главном меню приложения в разделе Добавить изображения имеются кнопки:

Из файла – привязка изображения к брони/профайлу из файла.

Сканировать – сканировать изображение и привязать к брони/профайлу.

8. Окно распечатки форм УФМС и выгрузки данных.

8.1. Открытие окна распечатки форм УФМС и выгрузки данных.

Данное окно можно открыть нажав на кнопку Формы УФМС на главном меню на главном окне приложения.

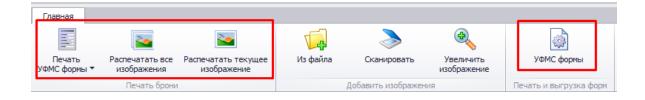


Рис. 18 Открытие окна форм УФМС

Если требуется произвести распечатку УФМС формы только текущей брони, то достаточно в главном меню в разделе Печать брони нажать на соответствующую кнопку:

Распечатать УФМС форму – по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка УФМС формы по умолчанию.

Распечатать изображения — по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка изображений, привязанных к брони/профайлу.

Распечатать все документы — по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка сначала УФМС формы, далее всех изображений брони/профайла.

Если требуется произвести распечатку УФМС формы, либо выгрузить данные в сторонние системы для более чем одной брони, то следует в главном меню выбрать раздел "Печать и выгрузка форм", в которой имеется кнопка:

УФМС формы – по нажатию откроется окно для работы с УФМС формами и выгрузками.

8.2. Работа с УФМС формами и выгрузкой данных.

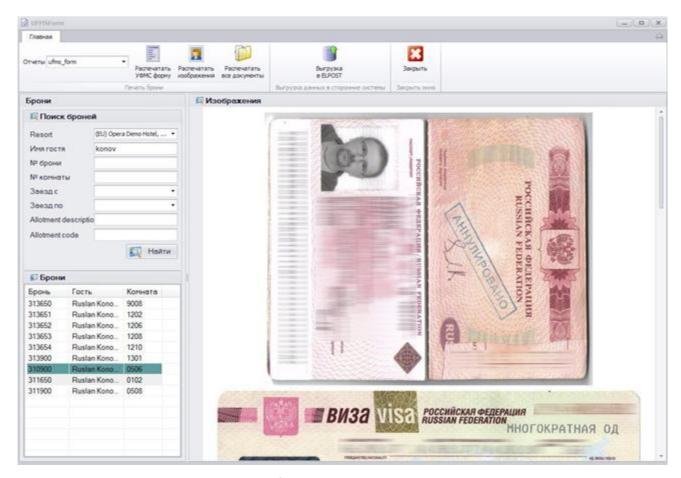


Рис. 19 Окно форм УФМС и выгрузки данных.

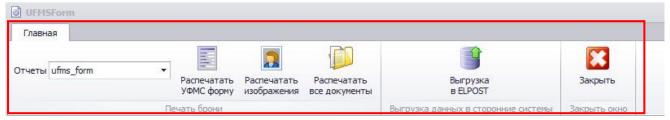


Рис. 20 Главное меню.

Отчеты – выбор требуемого отчета (формы УФМС).

Распечатать УФМС форму – по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка УФМС формы по умолчанию.

Распечатать изображения — по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка изображений, привязанных к брони/профайлу.

Распечатать все документы — по нажатию на данную кнопку произойдет распечатка сначала УФМС формы, далее всех изображений брони/профайла.

Выгрузка в ELPOST – выгрузка данных и изображений выделенных броней.

Закрыть – закрыть данное окно.

Окно визуально делится на две части:

Слева – форма поиска броней.

Посередине – отображение изображений, привязанных к брони/профайлу.

Важно! Для того чтобы распечатать или выгрузить данные, требуется найти в форме поиска требуемые брони, затем их выделить в списке найденных броней:

CTRL+A – выделить все найденные брони.

SHIFT+Mouse right click – выделить выборочно брони.

После выделения можно нажать на элементы управления распечатки или выгрузки данных.

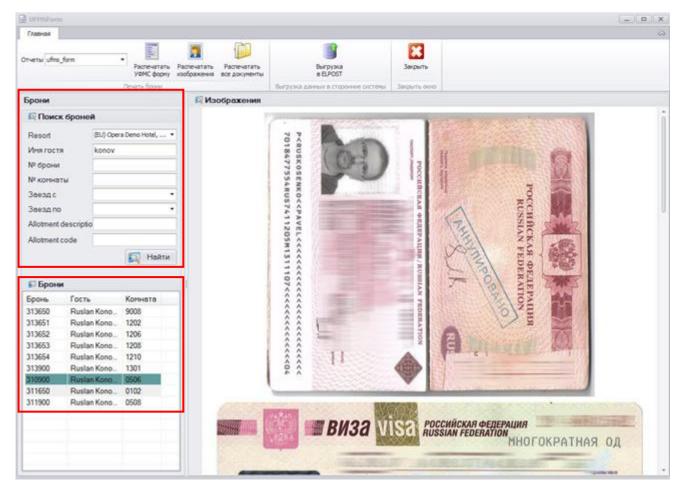


Рис. 21 Выделение броней.